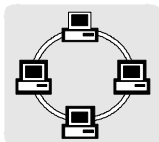


Cos'è la Doc-a-Ware

Doc-a-Ware è una tipica azienda "post-moderna" la cui struttura è sostanzialmente costituita da una rete di professionisti molto diversi fra loro: fisici, informatici, ingegneri, grafici, redattori, esperti marketing - tutti uniti dall'attenzione comunicativa a l l ' a s p e t t o dell'informazione. I gruppi di lavoro sono mobili e funzionali allo specifico lavoro e garantiscono la flessibilità ottimale.



Doc-a-Ware fornisce servizi ben superiori a studi di grafica, pubblicitari, società di traduzioni e di piccola editoria, pur offrendoVi in ogni modo un completo supporto di grafica e la possibilità di utilizzare un'ampia gamma di sistemi informatici.

Settori di competenza e di massimo valore aggiunto

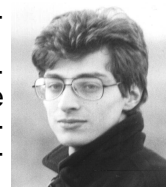
- * I.A. e robotica
- * elaborazione di immagini
- * interfacciamento e controllo di processo
- * elettronica e microelettronica
- * informatica in generale
- * didattica dell'informatica
- * problematiche energetiche
- * aspetti energetici ed acustici in architettura
- * sistemi di supporto alla decisione
- * valutazione di impatto ambientale
- * sistemi di ipertesto, multimediali e su rete

Alcuni collaboratori della Doc-a-Ware:

Elena Di Palma: Fisico Nucleare con indirizzo per le energie alternative. Esperta in problemi acustici ed energetici nell'edilizia, insegnante scientifica, redattore di brochure tecniche.



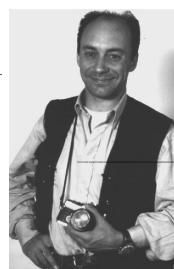
Leonardo Aloi: Ingegnere specializzato nella difesa del suolo. Consulente per sistemi di supporto alla decisione e problematiche di valutazione di impatto ambientale. Sviluppo di ipertesti e sistemi multimediali.



Angela Pereira: PhD in Ingegneria ambientale. Esperta in algoritmi genetici applicati a sistemi di supporto alla decisione e GIS. Implementazione di servizi informativi su Internet.



Fidenzio Burbello: Fisico Cibernetico. Master in Computer Vision. Esperto in microelettronica, controllo di processi, elaborazione di immagini e robotica. Editore di documenti scientifico-tecnici.



Alessandro Consonni: Fotografo d'arte e direttore della rivista "Arte-figurale". Studioso in ambito geografico-naturalistico con implicazioni ambientali.

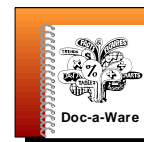


Alberto Reggiori: Studente in Ingegneria Elettronica. Programmatore e sistemista Unix, specialista programmi per WWW (CGI, PERL script), sistemi WWW-Internet e WordBasic.

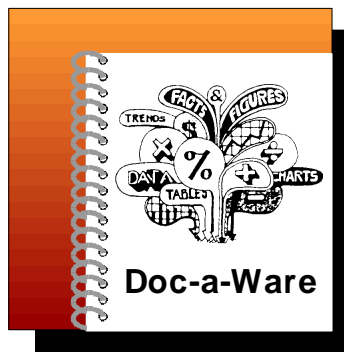


Franco Beretta: Grafico ed illustratore, responsabile dell'Ufficio Grafico di varie testate tecniche.

Barbara Bianchi: Laurea in Lingue e Letterature Straniere; traduttore tecnico e letterario di inglese e russo; insegnante. Redazione di testi tecnici e sistemi editoriali su Internet.



Aware of the Importance of Documenting



Aware of the Importance
of Documenting